

# **BASES TORNEO DE FUTBOL OFICIAL**

## **Empresas Carozzi Planta Reñaca 2011**

### **ORGANIZACION**

- La organización se encuentra a cargo de la Gerencia de Recursos Humanos de la Compañía en conjunto con el Deportivo de Empresas Carozzi Planta Reñaca.

### **PARTICIPANTES**

- Este será un torneo en el que participaran todos los equipos inscritos representantes de alguna sección o planta de Empresas Carozzi en la V región.
- Podrán participar todos los trabajadores de Empresas Carozzi con contrato vigente ya sea de planta o plazo fijo.

### **INSCRIPCIONES**

- Se realizará entregando una nómina de la delegación completa, escrita a máquina, la que debe incluir (dos delegados, entrenador, color de camisetas y alternativa.) y serán recibidas por Pablo Funes
- Los equipos podrán inscribir jugadores hasta el término de la fase y se permitirá borrar jugadores de nómina para inscribir a nuevos integrantes solo hasta completar el cupo máximo que será de 18 jugadores. Cada equipo debe presentar en cancha 1 jugador mayor de 35 años y debe inscribir a lo menos 2 jugadores mayores de 35 por equipo.
- Los reemplazos de las bajas deben notificarse dentro de los 3 primeros días hábiles de cada mes, en un formulario dispuesto en el departamento de personal para estos efectos. Los jugadores inscritos deben cumplir los requisitos de pertenecer a una sección o planta de Empresas Carozzi Planta Reñaca.

### **FECHAS, HORARIO Y LUGAR DE COMPETENCIA**

- El campeonato comenzará el día **Domingo 10 de Abril**
- Los partidos se jugarán los días domingo por la mañana en las canchas del Valparaíso Sporting Club, en horarios a definir.

### SISTEMA DE CAMPEONATO

- El campeonato se hará Dependiendo de la cantidad de equipos inscritos en el torneo.
- En caso de existir un **Empate en los puntajes** para definir los lugares se considerará:
  - ◆ 1° La diferencia de goles general.
  - ◆ 2° Goles a favor.
  - ◆ 3° Valla menos batida.
  - ◆ 4° Quien ganó en cancha en el partido entre ambos.
  - ◆ 5° Sorteo

- **Los puntajes** serán los siguientes:

Equipo ganador	=	3 puntos
Empate	=	1 punto
Perdedor	=	0 puntos

$$\text{Perdedor} \times w - 0 = -1 \text{ Puntos}$$

### TURNOS Y ARBITRAJES

- **Será responsabilidad del turno :**
  - ◆ Tendrán una carpeta a disposición de los delegados con los datos de los jugadores inscritos para cualquier consulta o duda.
  - ◆ Debe anotar en la planilla de juego las estadísticas descritas en dicho documento (goles marcados, cambios)
  - ◆ Custodiar el balón que no se ocupe en el juego y preocuparse de llevar el balón al turno, como una forma de evitar extravíos y será el responsable hasta que no sea retirado por el coordinador o delgado.
  - ◆ Deberá realizar un informe una vez finalizado el encuentro que considere: cualquier situación **anómala** ocurrida fuera de la cancha, que atenté con el normal desarrollo del encuentro.
  - ◆ Tendrá la facultad para no permitir que un jugador participe en el partido en los siguientes casos:
    - No presentar Cédula de Identidad, Licencia de Conducir, Credencial con foto o Documento de Carabineros notificando pérdida de Cédula de Identidad. Que identifique al jugador. Custodiar hasta el término de los partidos, los documentos presentados por los jugadores.
    - No permitir el ingreso de jugadores que no estén registrados en la nomina.

#### **Será responsabilidad del arbitro:**

- ◆ Deberá realizar un informe una vez finalizado el partido que considere: Las tarjetas mostradas durante el partido, tanto amarillas o rojas (anotar el n° del jugador sancionado) y cualquier situación **anómala** ocurrida en la cancha, así como también las expulsiones del campo de juego, detalladas de la mejor forma posible.
- Los reclamos, Deberán ser escritos a máquina y dirigidos al comité organizador, en la reunión siguiente al partido y firmado por el delegado.

## SANCIONES

- **No presentarse a jugar:**
  - 1er partido Se resta 1 punto en el 1er W-O.
  - 2do partido Eliminado de competencia. (equipos rivales quedan con partido ganado, resultado 2-0)
  
- **SANCIONES:**
  - Las tarjetas amarillas serán registradas en la planilla del director de turno, de puño y letra del árbitro y La acumulación de Dos tarjetas amarillas durante cualquier etapa del campeonato, implicará la suspensión del jugador por un partido.
  - Los jugadores que sean expulsados, quedarán inmediatamente castigados y no podrán jugar el siguiente encuentro, pasando además a la comisión de disciplina para analizar la gravedad de la falta y la aplicación de posibles sanciones adicionales.
  - ◆ Cualquier tipo de agresión física al árbitro significará suspensión del jugador por el resto del campeonato.

## ADAPTACIONES AL REGLAMENTO

- Los partidos se jugarán en dos períodos de 35 minutos cada uno y 10 minutos de descanso y se podrán efectuar cambios ilimitados para favorecer la participación de todos en la competencia. (sin reingreso)
- **Todos los jugadores tienen la obligación de usar canilleras.** El árbitro tendrá la autoridad para no permitir que juegue nadie sin ese elemento de protección.
- Lo que no se ha especificado como adaptación del reglamento se mantiene tal cual lo estipula el reglamento de fútbol de nuestro código de Sanciones.

## COMISIÓN DE DISCIPLINA:

Estará conformado por tres dirigentes del Club Deportivo y tendrán a cargo hacer cumplir las bases y reglamentos, aplicando un código de castigos entregado por el **Comité Superior de Disciplina de Recursos Humanos**, este será entregado a cada delegado. Todos los fallos de esta **Comisión de Disciplina** serán inapelables y cualquier situación extraordinaria que amerite estudio especial será hecho por el Comité superior de disciplina de Recursos Humanos.

### ▪ **Nota :**

Cualquier situación que suceda dentro del campeonato y que no se encuentre especificado en estas bases será resuelto por el Comité Organizador.

Será responsabilidad de cada sección participante, conseguir los correspondientes permisos, cuando los turnos de trabajo, coincidan con la fecha y hora de los compromisos deportivos.